

УТВЕРЖДАЮ:

Начальник Управления образования
Артемовского городского округа

_____ Н.В.Багдасарян

« ___ » _____ 20__ г.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении муниципальной физической игры "АБАКА -10-11 класс "

1. Общие положения

1.1. Организатором Физической игры "АБАКА" Артемовского городского округа (далее – Игра) является МАОУ «Лицей № 21».

1.2. Игра АБАКА – командная игра по решению задач различного уровня сложности.

1.3. Участники Игры – учащиеся 10– 11 классов общеобразовательных учреждений различных типов, реализующих программы основного общего и полного общего образования.

1.4. К участию в Игре допускаются команды, состоящие из 4 – х (четырёх) человек. Возможно участие команд с меньшим числом участников. Персональный состав команд не изменяется в течение всей Игры. Команда возглавляется капитаном, являющимся официальным представителем команды во время Игры.

1.5. Заочный этап турнира отсутствует. Необходимо лишь подать заявку до 13 апреля 2024 г. по форме (Приложение 1)

1.6. Игра проводится 27 апреля 2024 г.

1.7. При решении задач команды могут пользоваться непрограммируемым калькулятором.

1.8. Задания Игры – 36 задач различного уровня сложности, по 6 задач на 6 различных тем, включённых в программу турнира. Темы, включённые в программу АБАКИ, объявляются заранее до начала Игры. В пределах одной темы задачи располагаются по мере увеличения сложности, задача 1 – самая простая, задача 6 – самая сложная.

2. Цели и задачи Игры

2.1. Активизация творческой, познавательной, интеллектуальной инициативы обучающихся, проявивших интерес и склонность к изучению физики;

2.2. Подготовка учащихся к ЕГЭ.

2.3. Обобщение и пропаганда опыта работы учителей по изучению физики в классах различного уровня, а именно, подготовки к олимпиадам, ЕГЭ;

2.5. Оказание помощи учащимся старших классов в выборе профессии, привлечение талантливых старшеклассников продолжать образование в ВУЗе по техническому профилю;

3. Правила Игры

3.1. Все команды получают задание одновременно, в момент объявления начала игры. Задание состоит из шести различных листов, каждый из которых соответствует определённой теме. В верхнем правом углу каждого листа капитан команды подписывает название команды. После решения задачи команда вписывает ответ в клеточку, соответствующую ответу для данной задачи.

3.2. Команда, решившая задачу, может либо сразу сдать её на проверку членам жюри, либо может сдать задание на проверку при решении определённого количества задач (либо строки (уровень сложности), либо столбца (темы)). В случае правильного решения задачи член жюри ставит символ «X» в соответствующую клеточку и отмечает время проверки задания, в случае неправильного решения задачи в соответствующую клеточку ставится символ «-». Повторное решение задачи не допускается.

3.3. За правильное решение задачи определённого уровня сложности команда получает определённое количество баллов: задача 1 – 10 баллов, задача 2 – 20 баллов, задача 3 – 30 баллов, задача 4 – 40 баллов, задача 5 – 50 баллов, задача 6 - 60 баллов.

3.4. Результаты команды в протоколе игры заносятся в таблицу 6*6. В протоколе игры задачи одной темы располагаются в столбец, а задачи определённого уровня сложности - в строчку.

	Тема 1	Тема 2	Тема 3	Тема 4	Тема 5	Тема 6	Бонус
Задача 1	10	10	10	10	10	10	10
Задача 2	20	20					
Задача 3	30		30				
Задача 4	40			40			
Задача 5	50				50		
Задача 6	60					60	
Бонус	100						100
						ИТОГ	

3.5. Результаты всех команд, участвующих в игре, сразу же заносятся в электронный протокол и с помощью средств визуализации, проецируются на экран.

3.6. Команда, правильно решившая все задачи из строчки (столбца), может получить бонусные баллы. Если команда правильно решила все задачи из строчки, то она получает бонусный балл за эту строку, равный стоимости задачи в этой строке. Если команда правильно решила все задачи из столбца (диагонали), то она получает бонусный балл 100. Если же команда, правильно решившая все задачи строки (столбца, диагонали), сделала это раньше всех команд, то её бонусный балл за эту строку (столбец, диагональ) удваивается.

3.7. Продолжительность игры – 90 минут.

3.8. Результатом команды в игре является сумма баллов, набранных за решение задач, и бонусных баллов.

3.9. В итоговый протокол игры вносятся следующие данные:

Команда	Город	Школа	Итог	Рейтинг

Команды в итоговый протокол заносятся в порядке уменьшения баллов. Определение рейтинга команды производится следующим образом: команде, имеющей максимальный результат, выставляется рейтинг 1, следующей за ней – рейтинг 2 и т.д. В том случае, если команды имеют одинаковый результат, то они имеют одинаковый рейтинг. Команда, имеющая максимальный результат (минимальный рейтинг), занимает первое место в игре, две команды, следующие в протоколе за ней, – второе и третье места.

4. Методическая комиссия, жюри и Оргкомитет Игры

4.1. Методическая комиссия Игры:

- определяется на первом заседании ГМО учителей физики;
- разрабатывает материалы конкурсных заданий;
- определяет критерии и методики оценки выполненных конкурсных заданий;
- представляет в Оргкомитет предложения по совершенствованию организации мероприятий Игры;
- рассматривает совместно с Оргкомитетом и жюри апелляции участников;
- осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

4.2. В состав методической комиссии включаются учителя физики школ города и другие специалисты по физике.

4.3. Жюри турнира:

- проверяет конкурсные задания и оценивает их;
- определяет кандидатуры победителей и призеров;
- рассматривает совместно с Оргкомитетом и членами методических комиссий апелляции участников;
- вносит предложения по совершенствованию организации Игры;
- осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

4.4. В состав жюри включаются учителя естественно - научного профиля школ города и другие специалисты.

4.5. Общее руководство подготовкой и проведением Турнира осуществляется Оргкомитетом.

4.6. Состав Оргкомитета утверждается на заседании ГМО.

4.7. Оргкомитет формируется из учителей физики.

4.8. Оргкомитет:

- обеспечивает непосредственное проведение Игры;
- утверждает регламент проведения Игры;
- заслушивает отчеты жюри;

- рассматривает совместно с методическими комиссиями и жюри апелляции участников и принимает окончательные решения по результатам их рассмотрения;
- утверждает список победителей и призеров;
- награждает победителей и призеров;
- составляет отчет по итогам прошедшей Игры;
- обеспечивает свободный доступ к информации о графике и регламенте проведения Игры, составе участников, победителях и призерах;
- осуществляет иные функции в соответствии с настоящим Положением.

5.Подведение итогов турнира и Награждение

5.1.В ходе Игры подведение итогов осуществляется в командном зачёте с созданием протокола по рейтингу.

5.2.Победители и призёры награждаются дипломами соответствующих степеней: победители – дипломом первой степени, призёры – дипломами второй и третьей степеней. По решению Оргкомитета победители и призеры могут быть отмечены памятными медалями и ценными подарками, а участники сертификатами участников.

Контакты

Заявку необходимо отослать на почту: irina.novozhilova.78@mail.ru до 13 апреля 2024 г.

ПРИЛОЖЕНИЕ 1

Заявка на участие в физической игре "АБАКА"

Образовательное учреждение	
ФИО руководителя	
Название команды	
Класс (ы)	
Количество часов физики в неделю (включая доп. часы)	
Контактный телефон руководителя	
E-mail	
Участники команды (ФИО/класс)	1 2 3 4

Исполнитель:
 Руководитель ГМО
 учителей физики
 Новожилова Ирина
 Борисовна,

Тел.: 89024454727